

GIOCARE A EASYBASKET CON LA CLASSE 1^a



correre



controllo
motorio



percezione visiva
attenzione

RACCONTA LA STORIA DELLE API IN CAMPAGNA



Bambini in città

I bambini si muovono senza palla, liberi, in una metà campo con un cinesino in mano (automobilina) seguendo le linee e stando attenti alle cose strane che accadono:

- ➔ **anziani con cappello** (cinesino messo in testa ad alcuni bambini) che fanno rallentare
- ➔ **pattuglia della polizia** (2 bambini con un cerchio tenuto insieme) che controlla i documenti fermando improvvisamente le automobili
- ➔ **lavori in corso**, altri bambini che con il cono in mano lo posano dove vogliono sulle linee chiudendo le strade fino a fine lavori (ripartenza con il cono)

Bambini in campagna

I bambini lasciano le auto, prendono una palla e vanno nell'altra metà campo a esplorare la campagna cercando di non cadere negli alveari (alcuni cerchi sparsi per il campo).

VARIANTI: ➔ fermarsi in modi diversi suggeriti dai bambini e partendo da posizioni diverse

A gonfiare i palloni

I bambini con palla, liberi per il campo, al segnale vanno a tirare a canestro per gonfiare i palloni, ma, prima di andare a tirare, devono girare attorno a due cerchi di colore diverso. Se fanno canestro prendono 3 punti e possono andare a gonfiare il pallone andando a toccare con la palla le tre pompe d'aria (tre coni posizionati sulla linea laterale), se invece toccano il ferro del canestro prendono 1 punto e possono ricaricare un po' di meno il pallone passando da una sola pompa d'aria; una volta gonfiati i palloni, ci riprovano.

- VARIANTI:**
- ➔ lanciare la palla oltre 2 alveari di colore diverso e riprenderla senza passare dentro
 - ➔ attraversare velocemente 2 alveari di colore diverso lanciando la palla oltre
 - ➔ lanciare la palla dentro 2 alveari di colore diverso e correre a riprenderla

Attenti...arrivano le api!

Alcuni bambini, senza palla, vengono posizionati dentro ai cerchi e diventano le api mentre gli altri si muovono liberamente per il campo con la palla; i bambini con la palla cercano di far "arrabbiare" le api facendo loro vedere quanto sono gonfi i palloni (palleggiare alto, basso e veloce, con due mani, con una mano, con l'altra mano).

Attenzione però, perché al segnale dell'istruttore le api escono dagli alveari per tentare di sgonfiare i palloni (le api cercano di toccare la palla ai compagni).

- VARIANTI:**
- ➔ cambiare il ruolo dei bambini
 - ➔ escono api solo del colore degli alveari indicati
 - ➔ le api escono solo quando esce l'ape "regina" nominata tra le api

Le api salvano gli alveari

Bambini (api) a coppie che tengono un cerchio (l'alveare), mentre gli altri bambini corrono per il campo e cercano di lanciare le palline di spugna dentro l'alveare. Se ci riescono, lo rompono e le api devono cambiarlo, mettono il cerchio a terra e corrono velocemente a prenderne un altro.



GIOCARE A EASYBASKET CON LA CLASSE 1^a

OBIETTIVI DIDATTICI:



E ADESSO ARRIVANO ... I PELLEROSSA E I COWBOY



L'urlo di battaglia

I bambini liberi in una metà campo si muovono di corsa giocando a imitare i pellerossa, con una mano davanti alla bocca fanno l'urlo dei pellerossa, con l'altra mano fanno finta di avere una penna dietro alla testa; nel campo sono distribuiti dei coni (totem) attorno ai quali i pellerossa girano velocemente. Quando incontrano un altro pellerossa si salutano toccandosi la mano.

I segnali di fumo

Attorno al cerchio di centro campo, vengono posizionati alcuni cinesini con sopra i palloni easy (uno per ogni bambino). I pellerossa si preparano in cerchio attorno ai palloni, fanno finta di fare i segnali di fumo girando attorno al cinesino e muovendo le braccia per fare il segnale.

I tamburi

I pellerossa prendono la palla (che diventa un tamburo) e sul posto iniziano a battere il tamburo in vari modi (1 mano - 2 mani mettendolo tra le gambe - battendo le mani sul tamburo e i piedi a terra - ecc.).

I cowboy

Bambini lasciano la palla e vanno nell'altra metà campo dove diventano cowboy, prendono un cono a testa (il cavallo) e corrono cavalcando il cono agitando il braccio in aria, vanno a prendere alcune palline e le lanciano in aria.

I cowboy si allenano

I bambini sempre stando a cavallo, vanno a prendere una pallina piccola morbida, si muovono per il campo e provano a sparare/lanciare le palline verso obiettivi diversi indicati dall'Insegnante (la parete - il canestro - ecc.ecc.).

Pellerossa contro cowboy

Bambini divisi in 2 gruppi: in una metà campo vanno i cowboy, nell'altra i pellerossa. Mentre i pellerossa suonano i loro tamburi, all'improvviso arrivano i cowboy comandati da Gringo che provano con le palline a colpirla. Chi viene colpito, per guarire, deve girare con il tamburo attorno ad un totem, quando Gringo torna indietro, tutti i cow boy tornano indietro, e gli indiani tornano a suonare i tamburi.

VARIANTI: ➔ inversione dei ruoli

