



GIOCARE A EASYBASKET CON LA CLASSE 5^A

OBIETTIVI DIDATTICI:



FARE SUBITO ATTENZIONE ALLE REGOLE

Carica da 2 metà campo

Metà bambini con palla liberi in movimento palleggiando in una metà del campo e metà bambini senza palla liberi in movimento nell'altra metà campo; un capitano nominato tra i bambini senza la palla. Quando il capitano lo decide, parte per andare nello spazio dove si trovano i giocatori con palla e con lui partono anche tutti gli altri bambini senza palla (difensori), ognuno di loro scegliere un avversario da raggiungere, al quale cercare di rubare la palla, chi però fa fallo, ovvero tocca il proprio avversario, va a salutare l'insegnante dandogli un "5"; al segnale di CAMBIO, inversione di ruoli.

VARIANTI CON POCHI PALLONI: ➔ bambini divisi in 3 gruppi, uno con palla in una metà campo, 2 senza palla (gruppo A o gruppo B) nell'altra metà campo, separati in 2 spazi diversi; il gruppo chiamato dall'insegnante va a rubare la palla.

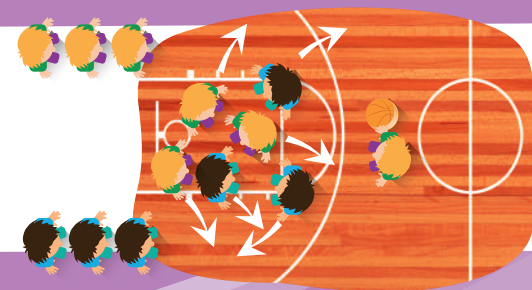
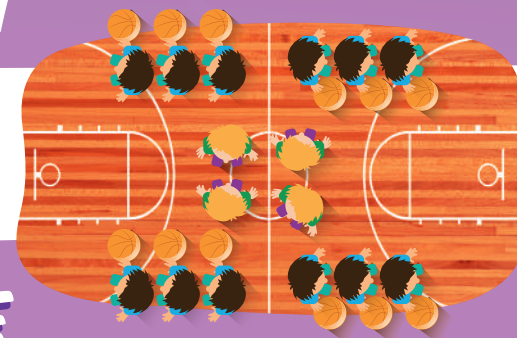
4 prigionieri

4 bambini nominati dall'insegnante diventano i prigionieri e si preparano senza palla nello spazio di metà campo, tutti gli altri bambini si posizionano con la palla in 4 file dietro a una linea, disposte come nella figura; ogni prigioniero, quando lo decide, esce di prigione e si va ad affiancare al primo di una fila. Solo quando il prigioniero/difensore supera la linea, l'attaccante può andare a canestro; se il difensore ruba la palla prende il posto dell'attaccante, ma se l'attaccante realizza il canestro o subisce il fallo, il difensore torna in prigione e si prepara a una nuova sfida.

E ADESSO GIOCHIAMO RISPETTANDO LE REGOLE

3 contro 3 in gabbia

Bambini divisi in 2 squadre disposte a fondo campo, i primi 3 giocatori per squadra entrano nell'area ed iniziano a muoversi liberamente; L'insegnante pronto fuori dall'area con la palla in mano. Mentre i giocatori si muovono, l'insegnante comunica ad alta voce il colore della squadra che parte in attacco, i giocatori della squadra chiamata escono velocemente dallo spazio assegnato e l'insegnante passa la palla a uno di loro, nel frattempo i difensori prendono posizione in difesa, ciascuno vicino al proprio avversario. Il gioco prosegue per alcune azioni a tutto campo, applicando il regolamento EasyBasket, allo stop dell'insegnante i bambini in campo vanno in coda ed entrano 3 nuovi giocatori per squadra.





GIOCARE A EASYBASKET CON LA CLASSE 5^A

OBIETTIVI DIDATTICI:



SUBITO SVEGLI

Attenti ai rubapassi

Tutti i bambini con la palla si muovono per il campo seguendo le linee, alcuni di loro, 4 o 5 rubapassi (bambini che in palleggio provano a rubare lo spazio agli avversari) hanno un cinesino in mano; quando un rubapassi incontra un giocatore qualsiasi, lo sfida gettando il cinesino a terra e provando, palleggiando, a rubargli lo spazio fino a quando non decide di ripartire raccogliendo il cinesino. Il bambino sfidato deve riuscire a tenere 3 passi di distanza.

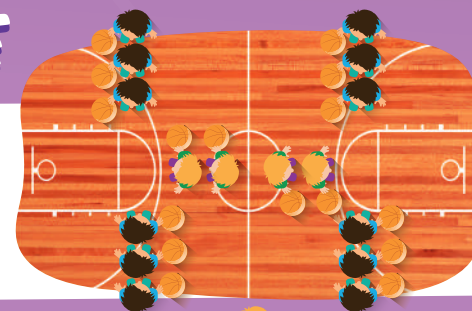
VARIANTI ➔ l'Insegnante nomina nuovi rubapassi

VARIANTI ➔ con pochi palloni, solo i bambini con il cinesino e che provano a rubare i passi, hanno i palloni

UNA SFIDA AVVINCENTE

Il rubapassi con tiro

4 bambini nominati dall'Insegnante diventano i rubapassi e si preparano con la palla dietro una linea a 8/9 metri dal canestro (linea della pallavolo più vicina al centro del campo), tutti gli altri bambini si posizionano con la palla in 4 file disposte come nella figura. Ogni rubapassi, quando lo decide, si posiziona in mezzo ai primi di ogni fila esterna e quando vuole, inizia a rubare lo spazio, alternativamente ai 2 giocatori che lo sfidano (quando è girato verso uno dei 2, l'altro deve comunque sempre tenere la distanza seguendo il rubapassi). Quando il rubapassi lo decide può andare a canestro, il primo che lo realizza diventa il rubapassi.



FINIAMO IN BELLEZZA

3 contro 3 dal pentolone

Bambini divisi in 2 squadre disposte a centro campo, i primi 3 giocatori per squadra entrano nello spazio di centro campo ed iniziano a muoversi liberamente; l'Insegnante pronto a poca distanza con la palla in mano.

Mentre i giocatori si muovono l'Insegnante lascia cadere la palla, il primo che la prende fa attaccare la propria squadra verso il canestro più lontano. Il gioco prosegue per alcune azioni a tutto campo, applicando il regolamento EasyBasket.

Allo stop dell'Insegnante i bambini in campo vanno in coda ed entrano 3 nuovi giocatori per squadra.

