

Fai canestro anche a Scuola

EASYBASKET: IL BASKET "FACILE" PER LA SCUOLA

EASYBASKET è il GIOCOSPORT FACILE

Pensato dalla FEDERAZIONE ITALIANA PALLACANESTRO per la Scuola Primaria. Nasce per promuovere il Minibasket (ed il Basket), in ambito specificatamente scolastico con regole di gioco semplificate, per un **APPROCCIO**:

→ **AGEVOLE** → **GRADUALE** → **IMMEDIATO**

alle modalità di gioco ed alla metodologia d'insegnamento

OBIETTIVI GENERALI DEL GIOCARE a EASYBASKET

- 1 Valorizzare la funzione educativa e formativa del giocosport nella Scuola Primaria
- 2 Supportare l'azione dei docenti nell'insegnamento dell'educazione motoria, offrendo loro un piccolo strumento didattico e metodologico
- 3 Promuovere attraverso il gioco il fair play, il rispetto delle regole e la collaborazione.
- 4 Stimolare nei bambini la capacità di risoluzione dei problemi e l'autonomia
- 5 Avvicinare i bambini allo Sport



EASY

deve essere l'incontro con il gioco!

EASY

deve essere la scoperta della palla!

EASY

deve essere la conoscenza delle regole!

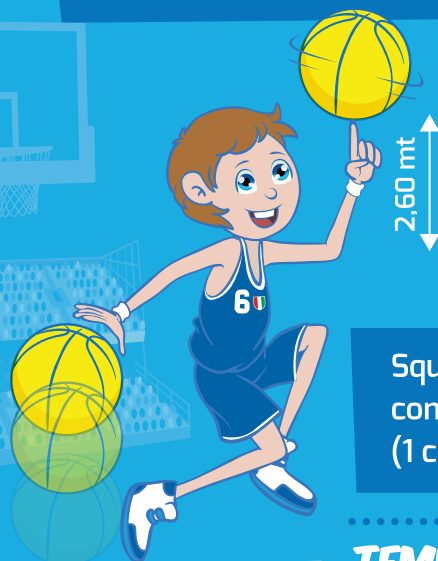
EASY

deve essere un'opportunità per tutti e per ciascuno!

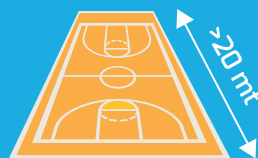


Fai canestro anche a Scuola

EASYBASKET: LE SUE REGOLE



CANESTRO
ad altezza 2,60 mt
(va bene anche meno!)



CAMPO
di lunghezza
inferiore ai 20 mt
(troppo spesso
molto di meno!)



PARTITA
di 6/8 tempi
da 3'/4' ciascuno
(dipende da quanti
bambini ci sono!)
Il cronometro non
viene mai fermato



Squadre miste, cioè TUTTA LA CLASSE !

composte da un **minimo di 9 GIOCATORI/TRICI** ad un **massimo di 18 GIOCATORI/TRICI**
(1 classe divisa in 2 squadre o 2 classi che si incontrano)



TEMPI



1 tempo
di gioco
garantito
a tutti



2 tempi
di gioco
massimo
consentito



3 tempi
di gioco
non consentiti
a nessuno

IL VALORE DEI PUNTI

1 PUNTO

ogni volta che il
tiro tocca il ferro

3 PUNTI

per ogni canestro
realizzato

1 PUNTO E POSSESSO DELLA PALLA

alla squadra che subisce fallo

I PRIMI PASSI
DI UN BAMBINO
DEVONO SEMPRE
ESSERE "EASY"
NEL GIOCO COME
NELLA VITA

COME
GIOCARLA
la palla

IL GIOCATORE CON LA PALLA PUO'

- 1 palleggiarla (anche con 2 mani insieme contemporaneamente)
- 2 passarla o tirarla a canestro (dopo aver smesso di palleggiare)
- 3 fare 2 passi di corsa (anche da fermo per poi passarla o tirarla a canestro)
- 4 fermarsi e ripartire (riprendendo ogni volta a palleggiare)

IL GIOCATORE CON LA PALLA NON PUO'

tenere la palla in mano per più di 2 passi